SETTORE CALCIO A.I.C.S. TOSCANA

DIVISIONE CALCIO A 7

DISPOSIZIONI GENERALI

DURATA
La gara si articola in due frazioni di gioco della durata di 25 minuti ciascuna con un intervallo di circa 5 minuti.

PALLONE
Il pallone da utilizzare è quello in cuoio del n° 5. Solo nel caso in cui esso venga a mancare è possibile l'utilizzo del n° 4 (rimbalzo controllato o meno).
Le societa' sono tenute a munirsi di pallone regolamentare.

SQUADRA
Ogni squadra può essere composta da 7 giocatori titolari e da un massimo di 5 giocatori di riserva. Ogni squadra deve vestire maglie numerate e di colore non confondibile con quello della squadra avversaria (in tal caso spetta alla Società di casa o a quella indicata per prima sul bollettino di provvedere al cambio). Le sostituzioni possono avvenire (da effettuarsi esclusivamente presso Area cambi) solo con palla fuori dal campo con preventivo consenso del direttore di gara. Il giocatore che subentra deve attendere, prima di farlo, che il compagno da sostituire abbia lasciato il campo (pena l'ammonizione di colui che è entrato sul terreno di gioco e calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria). Quest'ultimo può prendere posto in panchina ed in seguito può rientrare in campo invece di un altro suo compagno di squadra.

TIME OUT
Non sono previsti time out

FUORIGIOCO
Non è prevista l'applicazione della regola del fuorigioco.

PORTIERE
Si applicano le stesse regole del calcio a 11: perciò il portiere non può ricevere con le mani un retropassaggio volontario o un fallo laterale battuto da un suo compagno. La rimessa di fondo deve essere effettuata sempre con le mani (nel caso fosse effettuata con i piedi, essa deve esser ripetuta). Sulla rimessa di fondo la palla, per esser considerata il gioco, deve oltrepassare la linea che delimita l'area di rigore. Solo il caso di parata il portiere può giocare il pallone con i piedi.

SEGNATURA
Quando il pallone oltrepassa interamente la linea di porta; è valida anche da calcio d'avvio. Non è valida una rete segnata dal portiere con le mani.

SCARPE
Rimane a discrezione di ogni singolo atleta se munirsi di scarpe tacchettate, di scarpe da calcio a 5 o da tennis.

ESPULSIONE
In caso di espulsione dal terreno di gioco, il calciatore colpito dal provvedimento disciplinare deve abbandonare il campo (non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti) e non potrà essere sostituito da altro giocatore della propria squadra
Si ricorda comunque che il numero minimo di calciatori in campo per squadra è cinque.

NOTE GARA
Prima dell'inizio di ogni gara (15 minuti prima) devono essere consegnate le distinte dei giocatori (debitamente firmate in duplice copia) accompagnate dai cartellini e devono essere messi a disposizione da parte di ciascuna Società due palloni regolamentari.

TEMPO D'ATTESA E MANCATA PRESENTAZIONE
Essenziale è il rispetto dell'orario di inizio della gara ed a tal proposito si ricorda che il tempo di attesa è quantificato in 25 minuti, allo scadere dei quali le squadre devono farsi trovare preparate. In caso di mancata presentazione di una squadra, l'altra dovrà comunque presentare la distinta giocatori al direttore di gara. La Società assente, vedrà le proprie quote regolate con prelievo dal deposito cauzionale. Dopo la terza mancata presentazione di una Società, essa verrà espulsa dal campionato.

VARIE
Le altre norme regolamentari sono le stesse che sono adottate nel calcio a 11, comprese ad esempio quelle che riguardano i falli da ultimo uomo ed i falli di mano volontari. Il pallone è considerato in gioco appena esso è stato toccato.